



CALCIO A 5

L'A.S.D. Quasars Induno, con il patrocinio del Comune di Induno Olona, organizza nel periodo dal 5 al 15 GIUGNO 2017 (ore serali - week end esclusi) presso la Palestra Comunale "Luigi Ganna" di INDUNO OLONA, la IV edizione del torneo di **Calcio a 5** "SPORKY DI SPORT".

- I) Il torneo è aperto a tutti quelli che vogliono partecipare, tesserati e non. Lo spirito della manifestazione è di carattere amatoriale e impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione.
- II) Tutte le partite, pertanto, dovranno essere ispirate al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti.
- III) Le partite saranno dirette da arbitri ufficiali calcio a 5. Le loro decisioni saranno inappellabili.
- IV) Le squadre dovranno essere composte ognuna da un **minimo di 6 ad un massimo di 10 giocatori**, tra i quali dovrà essere nominato un capitano che sarà portavoce della squadra.
- V) Il modulo di iscrizione dovrà essere compilato entro giovedì 1 GIUGNO sul sito internet dell'evento: giugno.quasarsinduno.it.
- VI) Sarà possibile integrare la lista degli iscritti anche a manifestazione iniziata. Se una squadra durante lo svolgimento del torneo perde un giocatore per infortunio, potrà sostituirlo con un altro purché non iscritto con altre squadre che hanno preso parte al torneo, anche se già eliminate. Non sarà possibile modificare la composizione della squadra tra la fase eliminatória e la fase finale. Rimane fisso il limite massimo di 10 giocatori.

VII) La quota di partecipazione è fissata in **€ 120,00** per ogni squadra e deve essere interamente versata all'atto dell'iscrizione o **entro** la riunione pre-torneo (se organizzata). In caso di mancata presentazione o di esclusione dal torneo la quota di iscrizione non verrà restituita.

VIII) Eventuali reclami dovranno essere inoltrati per iscritto, unitamente alla tassa di € 25, nei 20 minuti successivi al termine della gara alla quale si riferiscono. La tassa sarà restituita in caso di accettazione del reclamo, in caso contrario sarà incamerata dall'organizzazione.

FORMULA DEL TORNEO

L'organizzazione stabilirà, a seconda delle squadre iscritte, la formula del torneo.

Il torneo consta di una prima fase che prevede lo svolgersi di incontri nella forma di due gironi all'italiana e di una seconda con le finali dal primo al quarto posto.

Vengono assegnati 3 punti in caso di vittoria, 1 punto in caso di pareggio e 0 punti in caso di sconfitta. Nel caso in cui due o più squadre si trovassero alla fine di ogni turno a pari punteggio in classifica si seguiranno i seguenti criteri per determinare l'ammissione al turno successivo:

- Scontro diretto,
- Differenza reti,
- Reti fatte,
- Reti subite,
- In caso di ulteriore parità si farà sorteggio al ricorso.

In caso di rinuncia ad una gara, la squadra rinunciataria perderà l'incontro con il punteggio di 6-0. Se la rinuncia dovesse verificarsi nella seconda fase della manifestazione la squadra rinunciataria sarà eliminata. Se la rinuncia dovesse coinvolgere, nella seconda fase, entrambe le squadre di una stessa partita, l'organizzazione provvederà a ripescare per il turno successivo, ove possibile, la squadra eliminata nel turno precedente o la squadra seguente in classifica, a seconda del caso.

RESPONSABILITA'

Ogni giocatore risponderà personalmente di eventuali danni causati a cose, persone o animali durante lo svolgimento del torneo.

Il partecipante, con la propria iscrizione al torneo, prende atto ed accetta che l'organizzazione non potrà essere tenuta responsabile per eventuali danni o infortuni causati, prima, durante e dopo le gare agli atleti, a cose e terzi, esonerando pertanto la stessa per qualsivoglia responsabilità.

I singoli atleti saranno responsabili per quanto riguarda la normativa di tutela sanitaria dell'attività sportiva agonistica o non agonistica.

Il Comitato Organizzatore si riserva di allontanare dalla manifestazione chi assuma atteggiamenti violenti nei confronti di altri atleti, degli arbitri o di altri partecipanti alla manifestazione. I giocatori così allontanati non potranno più giocare per tutto il resto della manifestazione.

REGOLAMENTO TECNICO DEL GIOCO

- 1)** Ogni gara è giocata da due squadre formate ciascuna da 5 giocatori (di cui un portiere);
- 2)** Ogni squadra si deve presentare al completo almeno 5 minuti prima dell'inizio prestabilito della partita, pena la sconfitta a tavolino per 6-0;
- 3)** Ogni gara non può iniziare, o proseguire, se una squadra non avrà almeno 4 giocatori in campo.
- 4)** La panchina sarà composta al massimo da 5 giocatori più 2 accompagnatori;
- 5)** La formula del torneo potrebbe cambiare in base al numero delle squadre iscritte;
- 6)** La durata della gara è di 2 tempi di 20 minuti ciascuno ed è ammesso un "time out" facoltativo di 1 minuto per squadra durante ogni tempo di gioco. Il time out dovrà essere richiesto all'arbitro, dall'allenatore (in sua assenza dal capitano giocatore) che voglia avvalersene e verrà concesso alla prima palla non in gioco e di possesso;
- 7)** Per le partite in cui è prevista eliminazione diretta, in caso di persistente pareggio al termine dell'orario regolamentare, si disputerà un tempo supplementare di 5 minuti con l'applicazione della regola del "Golden Goal". In caso di ulteriore parità alla fine del tempo supplementare si procederà all'effettuazione di una serie di 5 rigori alternati per formazione, alla fine dei quali in caso di ulteriore parità, si procederà ad oltranza.
- 8)** Durante tutto il torneo nessun giocatore potrà essere oggetto di trasferimento tra le varie squadre iscritte, così come non sono ammesse "fusioni" tra una squadra e l'altra;
- 9)** E' caldeggiato l'uso dei parastinchi;
- 10)** Ogni squadra sarà obbligatoriamente rappresentata da un capitano con apposita fascia sul braccio;

- 11)** I calci di punizione saranno calciati di prima o di seconda a discrezione dell'arbitro;
- 12)** Si considera regolare la rete effettuata direttamente da calcio d'angolo;
- 13)** In caso di ripresa del gioco da effettuarsi con palla ferma (punizione, rimesse laterali e calci d'angolo) e su specifica richiesta di distanza effettuata dalla squadra in possesso palla, direttamente al direttore di gara, verrà determinata da quest'ultimo una distanza minima di 5 metri dalla palla;
- 14)** Tutte le riprese di gioco da palla ferma, devono essere effettuate entro 4 secondi pena la perdita di possesso della palla a favore dell'avversario;
- 15)** Le rimesse laterali saranno effettuate solo con i piedi e con palla ferma sulla linea che delimita il campo di gioco con tolleranza di 25 cm fuori dal campo;
- 16)** La rimessa in gioco effettuata dal portiere, deve avvenire con le mani all'interno dell'area di rigore entro 4 secondi e il compagno ricevente deve entrarne in possesso al di fuori dell'area di rigore. Su parata in presa o possesso palla del portiere con le mani, la ripresa del gioco potrà essere effettuata con le mani o attraverso il lancio del portiere con i piedi;
- 17)** Il portiere può calciare o rinviare il pallone al di là della metà campo e comportarsi come un giocatore;
- 18)** In caso in cui il portiere tocchi la palla con le mani al di fuori dell'area di rigore, verrà sanzionata una punizione;
- 19)** Nel corso della partita possono essere effettuati un numero illimitato di cambi;
- 20)** Nel corso della partita l'arbitro può sanzionare, mediante esposizione al giocatore interessato, ammonizione (cartellino giallo) o espulsione (cartellino rosso), diretta o per doppia ammonizione. Un giocatore espulso non può sostare in panchina né ai bordi del rettangolo di gioco. Il giocatore espulso viene squalificato per minimo un incontro mentre il giocatore che raggiunge le tre ammonizioni in più gare salterà l'incontro successivo. Si precisa che l'espulsione diretta non azzerà le precedenti ammonizioni. Tutte le entrate in scivolata non sono valide. Le ammonizioni accumulate nella prima fase verranno azzerate quando partirà la fase finale. Nella fase finale, si resterà fermi un turno ogni 2 ammonizioni;
- 21)** In caso d'espulsione la squadra che la subisce gioca in inferiorità numerica per 2 minuti (che finirà di scontare nel 2° tempo se la subisce alla fine del primo) o un gol subito dopodiché si può sostituire il calciatore espulso anche a gioco in svolgimento ma sempre

previo consenso dell'arbitro. I calciatori espulsi devono recarsi negli spogliatoi (e non possono sostare nell'impianto).

22) Il portiere, dopo aver giocato il pallone, non potrà riceverlo nuovamente dai propri compagni finché la palla non avrà superato la linea di metà campo o sia stata toccata da un giocatore avversario;

23) Il pallone che verrà utilizzato durante il torneo sarà quello a rimbalzo controllato;

24) Le divise di gioco non sono obbligatorie ma ben accette, se una squadra non avrà le divise di gioco dovrà indossare le pettorine fornite dall'organizzazione;

25) Si ricorda a tutti i partecipanti che qualsiasi giocatore che manterrà un atteggiamento antisportivo e non consono ad un torneo amatoriale, bestemmiando, inveendo verso qualcuno o commettendo un fallo intenzionale di particolare veemenza e pericolosità per l'incolumità fisica dell'avversario verrà automaticamente espulso dalla partita o dal torneo.

26) Per tutte le altre regole si fa riferimento al regolamento ufficiale F.I.G.C.

LA PARTECIPAZIONE AL TORNEO COMPORTA L'ACCETTAZIONE DEL PRESENTE REGOLAMENTO DI GIOCO, SENZA POSSIBILITÀ DI RECLAMI.

ATTENZIONE: Per tutta la durata del torneo sarà allestito uno stand gastronomico con birra, bibite, panini (salsiccia e wurstel) e tanto altro ancora.

1. Fonte dei dati personali

Ai sensi dell'art. 13 del D. LGS. 196/03 si informa che i dati personali in possesso al momento dell'iscrizione sono raccolti dall'Associazione Sportiva Dilettantistica Quasars Induno e vengono trattati nel rispetto della legge.

2. Finalità del trattamento cui i dati sono destinati

I dati personali sono trattati dall'Organizzazione per finalità:

1. connesse alla attività istituzionale e quindi finalità di organizzazione e svolgimento di attività sportiva o correlata;
2. connesse all'adempimento di obblighi previsti dalla legge, dai regolamenti sportivi, dalla normativa comunitaria nonché dalle disposizioni impartite da Autorità a ciò legittimate dalla legge;
3. di promozione della attività sportiva;
4. connesse all'organizzazione di eventi che coinvolgono l'organizzazione e, quindi, anche finalità di sponsorizzazione.

3. Modalità di trattamento dei dati

In relazione alle indicate finalità, il trattamento dei dati personali avviene mediante strumenti manuali, informatici e telematici e, comunque, in modo di garantire la sicurezza e la riservatezza degli stessi.

4. Categorie di soggetti ai quali i dati possono essere trasmessi

La trasmissione dei dati personali per il relativo trattamento può avvenire verso:

- a. Comitato Olimpico Nazionale Italiano (CONI) e CONI Servizi S.p.A.
- b. Enti e/o altre Federazioni Sportive;
- c. Enti, Società o soggetti che intrattengono con l'Organizzazione rapporti contrattuali per attività di pubblicità o di sponsorizzazione di eventi, tornei e manifestazioni sportive;
- d. Enti, Società o soggetti che intrattengono con l'Organizzazione rapporti per la organizzazione o la gestione di eventi sportivi;
- e. Enti o Società che svolgono attività quali imprese assicuratrici;
- f. Enti, Società o soggetti che svolgono attività di elaborazione di dati;

5. Diniego del consenso

Il conferimento dei dati personali è obbligatorio per le finalità di trattamento descritte in questa informativa, limitatamente ai punti da 1 a 4 del paragrafo 2. L'eventuale rifiuto a fornire i dati può comportare la mancata o parziale esecuzione del rapporto

6. Diritti di cui all'art. 7 del D. LGS. 196/03

L'art. 7 del D. LGS. 196/03 conferisce ai cittadini l'esercizio di specifici diritti, funzionali alla tutela della privacy.

L'interessato può ottenere la conferma dell'esistenza o meno di dati personali che lo riguardano, anche se non ancora registrati, e la loro comunicazione in forma intelligibile.

L'interessato ha il diritto di ottenere l'indicazione dell'origine dei dati personali; delle finalità e modalità di trattamento; della logica applicata in caso di trattamento effettuato con l'ausilio di strumenti elettronici; degli estremi identificativi del titolare, dei responsabili e del rappresentante designato ai sensi dell'art. 5 comma 2; dei soggetti o delle categorie di soggetti ai quali i dati personali possono essere comunicati o che possono venirne a conoscenza in qualità di rappresentante designato nel territorio dello Stato, di responsabili incaricati.

L'interessato ha diritto di ottenere: l'aggiornamento, la rettificazione ovvero, quando vi ha interesse, l'integrazione dei dati; la cancellazione, la trasformazione in forma anonima o il blocco dei dati trattati in violazione di legge, compresi quelli di cui non è necessaria la conservazione in relazione agli scopi per i quali i dati sono stati raccolti o successivamente trattati; l'attestazione che le operazioni di cui sopra sono state portate a conoscenza, anche per quanto riguarda il loro contenuto, di coloro ai quali i dati sono stati comunicati o diffusi, eccettuato il caso in cui tale adempimento si rivela impossibile o comporta un impiego di mezzi manifestamente sproporzionato rispetto al diritto tutelato.

L'interessato ha diritto di opporsi, in tutto o in parte: per motivi legittimi al trattamento dei dati personali che lo riguardano, ancorché pertinenti allo scopo della raccolta; al trattamento dei dati personali che lo riguardano ai fini di invio di materiale pubblicitario o di vendita diretta o per il compimento di ricerche di mercato o di comunicazione commerciale.

7. Titolare del trattamento dei dati

Titolare del trattamento dei dati è, per conto dell'Organizzazione, l'Associazione Sportiva Dilettantistica Quasars Induno con sede in Induno Olona (VA), Via Alamanni, 26.

8. Responsabili del trattamento dei dati

Responsabili del trattamento dei dati e della loro comunicazione sono i Responsabili, i Dirigenti ed il Presidente dell'Associazione Sportiva Dilettantistica Quasars Induno.